

新竹市文化局5G文化數位系列課程

因應高創價人才育成，促進國內跨虛實產學研環境穩健發展，由新竹市文化局委託、國網中心執行之講座與工作坊將於111年度3月下旬以線上方式展開。本次課程將邀請國內相關領域之專家，分享相關實務經驗，提升並創造數位內容產製友善環境，厚植國內動畫特效及科技藝術人才，廣邀各界人士參與。




大師講座

場次	日期	主題	單位	講師/職稱	報名網址
1	3/22	動畫公司經營與原創動畫開發	羊王創映	李敏賢/製片	https://reurl.cc/mG4jG1 
2	3/25	遊戲、動畫美術概念設計流程與製作	自由接案者	Maxime BiBi/概念設計師	https://reurl.cc/pW4j1Q 
3	3/25	遊戲、動畫角色動畫表演的私藏密技，運用軟體創造魄力十足的戰鬥與情感戲	Moti Animation	羅正熙 Jon Lo/導演	https://reurl.cc/AKLeOK 
4	3/29	視覺開發，從零打造亮眼的美術風格	實踐大學媒體傳達設計學系	黃楷迪/教授	https://reurl.cc/VjQvDZ 
5	4/29	影視特效製作實務	罡風創意	嚴振欽/特效總監	尚未開放報名
6	4/29	智能點雲與VDI算圖	國家實驗研究院 國家高速網路與計算中心 藝術科技運算組	郭嘉真/研究員兼組長	尚未開放報名
7	5/6	VR遊戲與互動式內容開發流程與應用	南瓜虛擬科技	廖翊翔/創辦人	尚未開放報名
8	5/6	廣告特效幕後合成技術實作	動態研所	蓋文張/視效總監	尚未開放報名
9	5/13	NFT的發展與未來趨勢	谷汨文化	林思翰/創辦人	尚未開放報名

※每場次2小時，上午場10:00~12:00、下午場14:00~16:00



培力工作坊

場次	日期	課程名稱	課程內容	單位	講師/職稱	報名網址
1	3/30	動畫快手做	以Blender創作3D動畫，落實腦袋中的創意想像。	玄奘大學	王振邦/學務長	https://reurl.cc/DdLQ3j 
2	5/17	5G文化城	以智能點雲技術建構數位孿生應用與發展	國立陽明交通大學	郭嘉真/博士	尚未開放報名

※每場次6小時，上午9:00~12:00、下午14:00~17:00

